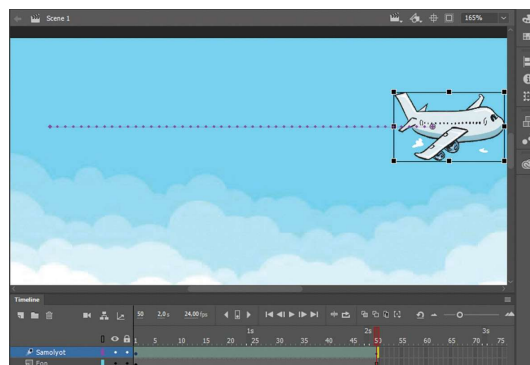


5. Samolyot belgilanadi va sichqonchani chap tugmachasi qo'yib yuborilmagan holda, u kerakli yo'nalishda harakatlantiriladi.

6. Klaviaturada „Enter“ tugmachasini bosib, natijani ko'rish mumkin.



MAVZU YUZASIDAN SAVOLLAR



1. Qanday animatsiya kadrlar bo'yicha animatsiya deb ataladi?
2. Qanday kadrlarga kalitli kadrlar deyiladi?
3. Kalitli kadrlardan nusxani qanday olish mumkin?
4. Qanday animatsiya harakatlari animatsiyasi deb ataladi?

UYGA VAZIFA



1. Emoji (stiker)lardan foydalanib, kadrlar bo'yicha animatsiya yarating. Bunda emoji soni kamida 8 ta bo'lsin.
2. Avtomobilning yo'l bo'ylab harakatlari animatsiyasini yarating.
3. Yaratilgan animatsiyani *.fla kengaytmasi bilan saqlang.

26-dars. NAZORAT ISHI

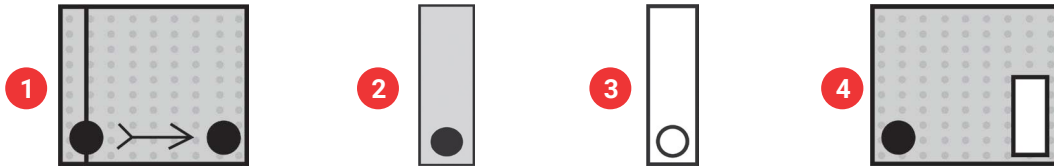
1. Adobe Animate dasturidagi uskunalari orasidan chizish uskunalari blokiga tegishlilarini aniqlang (javobni 4 tagacha tanlash mumkin):

- | | |
|------------------------------------|--|
| ☐ Pen Tool | ☐ PolyStar Tool |
| ☐ Bone | ☐ Camera |
| ☐ Zoom | ☐ Eraser Tool |
| ☐ Line Tool | ☐ Oval Tool |

2. Adobe Animate dasturida obyektни kutubxonaga o'tkazish tartibi ketma-ketligini to'g'ri joylashtiring. Bo'sh kataklarga amallar tartibini yozing:

	Simvolning turi tanlanadi.
	Simvol ko'rinishiga o'tkazish uchun obyekt belgilanadi.
	„OK“ tugmachasi bilan kutubxonaga saqlanadi.
	Hosil bo'lgan muloqot oynasida simvolga nom beriladi.
	Klaviaturada „F8“ tugmachasi bosiladi.

3. O'zaro moslikni o'rnatish:



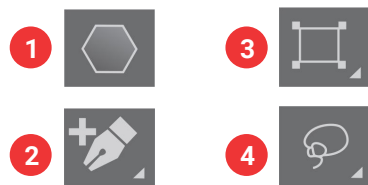
☐ Keyframe – tarkibida elementi bor kalitli kadr.

☐ Frame – oddiy kadr.

☐ Blank Keyframe – tarkibida elementi yo'q kalitli kadr.

☐ Oraliq kadr

4. O'zaro moslikni o'rnatish:



☐ – o'zgaruvchan to'rtburchaklarni yaratish.

☐ – ixtiyoriy maydonni belgilash.

☐ – ko'pburchaklar va yulduzchalar yaratish.

☐ – egri chiziqqa nuqta qo'shish.

5. Adobe Animate dasturida simvollarning necha xil tipi mavjud?

- a) 2 xil tipi: Graphic va MovieClip;
- b) 3 xil tipi: Graphic, Button va MovieClip;
- d) 4 xil tipi: Button, Graphic, MovieClip va Frame;
- e) 5 xil tipi: Button, MovieClip, Frame, Pen Tool va Zoom.

6. Adobe Animate dasturida yaratilgan hujjatlar qanday kengaytma bilan saqlanadi?

- a) *.fla b) *.doc d) *.jpg e) *.png

7. „Shift+F6“ tugmachalar kombinatsiyasining vazifasi keltirilgan qatorni belgilang:

- a) kadrni o'chiradi;
- b) kalitli kadrni tozalaydi;
- d) yangi qatlamni qo'shadi;
- e) kalitli kaddan nusxa oladi.

8. Tarkibi faqat kalitli kadrlardan iborat animatsiyaga nima deyiladi?

- a) kadrlar bo'yicha animatsiya;
- b) harakatlar animatsiyasi;
- d) forma animatsiyasi;
- e) qo'g'irchoq animatsiyasi.

9. Qatlam qaysi menyu orqali yaratiladi?

- a) „File“;
- b) „Modify“;
- d) „Insert“;
- e) „Edit“.

10. „Pencil Tool“ uskunasi yordamida hosil qilingan chiziqni geometrik shaklga o'tkazish imkonini beruvchi rejim qaysi?

- a) „Straighten“ rejimi;
- b) „Smooth“ rejimi;
- d) „Ink“ rejimi;
- e) „Figure“ rejimi.